

Schokoladeschießen

1. Allgemeines

Diese Übungsvarianten dienen der Motivation von Jugendgruppen. Trotzdem eignen sie sich auch zur Verbesserung von Schlagtechnik, u.ä.

Alle Spielvarianten werden bei uns als Gruppenaufgaben gespielt, d.h. die Aufgabe wird der gesamten Gruppe gestellt. Erfüllt sie sich diese, so gehört die zur Aufgabe verwendete Schokolade der Gruppe, ansonsten der Trainer. Die gesamte so erspielte Schokolade wird nach Abschluss aller Übungen an die Gruppe verteilt.

2. Spielverlauf

Bei allen Übungen wird die Aufgabe zuerst angelegt. Anschließend wird sie den Kids erklärt und die Zielerreichung festgelegt (z.B. 10 von 15 Versuchen müssen gelingen,..). Die Gruppe darf dann kurz überlegen wer mit der Übung beginnt, wie die Aufgabe am besten zu lösen ist, etc. Anschließend wird gespielt. Eine Wiederholung gibt es nicht.

3. Varianten

Die meisten Übungen können auch so gespielt werden, dass jeder Spieler für seine eigene Schokolade kämpft, d.h. wer einen gültigen Versuch macht, erhält eine Belohnung. Dies hat sich aber vor allem in gemischten Gruppen (Anfänger und Fortgeschrittene) nicht sinnvoll erwiesen.

4. Aufgabenbeschreibung

Die Angabe der Versuche bezieht sich auf eine gemischte Gruppe von 6 Spielern (2 sehr gut, 2 gute, 1 Anfänger)

4.1. Das gemeine Bananen-Vau

- Bahn: 4
- Material: 5 Bananen
gespielt wird um eine Schachtel Schokobananen
- Aufbau: Die Bananen werden so bei etwa 2/3 Höhe der Schräge in der Mitte der Bahn aufgelegt, dass sie ein Vergeben.
- Ball: Jeder spielt den gleichen Ball, z.B. Fun2
- Aufgabe: Der Ball muss über die Bande so gespielt werden, dass er im V liegen bleibt. Er darf dabei das Hindernis berühren.
- Reihenfolge: Jeder Spieler hat 3 Versuche, wobei immer abwechselnd gespielt werden muss.
Die Aufgabe bleibt grundsätzlich immer gleich schwer, jedoch können spätere Spieler sich von den vorherigen den Anspielpunkt und das Tempo anschauen.
- Ziel: 12 von 18 Versuchen müssen gelingen
- Übungsziel: Suchen des richtigen Anspielpunktes
Tempoübung
Trainieren des Schlaggedächtnisses (ist der richtige Schlag gefunden, muss er nur noch wiederholt werden)

4.2. Verstopfung

Bahn:	8
Material:	Päckchen Cola-Flascher, Gummi-Bärchen, oder ähnliches
Aufbau:	Das Päckchen wird so in das Hindernis gelegt, dass etwa 5 cm bis zum hinteren Rand bleiben. Die Vorderseite des Päckchens wird leicht aufgestellt um eine größere Fläche zu bieten.
Ball:	Beliebig
Aufgabe:	Das Päckchen muss aus dem Hindernis hinausgeschossen werden.
Reihenfolge:	Jeder Spieler hat 3 Versuche, wobei immer abwechselnd gespielt werden muss. Die Aufgabe bleibt grundsätzlich immer gleich schwer. Es ist Zufall wer den entscheidenden Schlag anbringt.
Ziel:	Die Aufgabe ist gewonnen, wenn das Päckchen innerhalb der 18 Versuche aus dem Hindernis fällt.
Übungsziel:	Schneller, gerader Schlag

4.3. Verschwindende Schokotafeln

Bahn:	18
Material:	Kleine Schokoladetafeln, bewährt haben sich die kleinen Milka-Tafeln (nicht Naps!)
Aufbau:	ca. 15 Tafeln werden ganz außen hintereinander auf die Bahn gelegt. Beginnend etwa 30 cm nach Steigungsbeginn (bei uns ist dort ein Steher auf dem man das erste Täfelchen gut fixieren kann, die anderen legt man dann einfach daran)
Ball:	Beliebiger Ball, den die Kids gut tempieren können (bei uns Fun2), zur Steigerung der Schwierigkeit aber auch Extrembälle (mg18 oder Turbo)
Aufgabe:	Der Ball muss vom Abschlag (für die sehr guten und guten der normale Abschlag, für die schlechten Spieler ca. 1 Meter vor Hindernisbeginn) so gespielt werden, dass er innerhalb des Bereichs umdreht, der durch die Schokotäfelchen gekennzeichnet ist. Bei jedem gelungenen Versuch wird ein Täfelchen weggenommen.
Reihenfolge:	jeder Spieler hat 3 Versuche, es muss nicht abwechselnd gespielt werden. Die Aufgabe wird immer schwieriger. Schießt einer am Hindernis an, so hat er eine Wiederholung frei, dann gilt sein Versuch als Fehlversuch.
Ziel:	Die Aufgabe ist gewonnen, wenn nicht mehr als 5 Täfelchen überbleiben.
Übungsziel:	Tempogefühl

4.4. Wer findet den Weg

Bahn:	13
Material:	Schokobons, oder Milka-Naps, oder Celebrations,....
Aufbau:	Die Schokolade wird möglichst genau auf Teilen der Idealspur verteilt.
Ball:	Beliebiger Ball
Aufgabe:	Der Ball muss vom Abschlag in den Kreis gespielt werden, ohne dass eine Schokolade berührt wird. (Lösung ist oft ein Anspielen der ersten kurzen Bande) Bei jedem gelungenen Versuch wird ein Täfelchen weggenommen.
Reihenfolge:	jeder Spieler hat 3 Versuche, es muss abwechselnd gespielt werden. Die Aufgabe wird immer leichter.
Ziel:	Die Aufgabe ist gewonnen, wenn 12 der 18 Versuche gelingen
Übungsziel:	Erkennen von Ersatzlinien Umsetzung von Linienideen

4.5. Bandenspiel

Bahn:	1 oder 2
Material:	Schokobons, oder Milka-Naps, oder Celebrations,....
Aufbau:	Die Schokolade wird im Abstand von ca. 50 cm links und rechts an der Bande ausgelegt.
Ball:	Schneller, gut bandender Ball
Aufgabe:	Der Ball muss vom Abschlag so gespielt werden, dass er bevor er die erste Schokolade trifft, mindestens eine Bande trifft. Bei jedem gelungenen Versuch wird eine Schokolade weggenommen
Reihenfolge:	jeder Spieler hat 3 Versuche, es muss abwechselnd gespielt werden. Die Aufgabe wird immer leichter
Ziel:	Die Aufgabe ist gewonnen, wenn 12 der 18 Versuche gelingen
Varianten:	- Der Ball muss nach der Bande mindestens eine Schokolade treffen. - Der Ball muss mindestens zwei Banden treffen bevor er eine Schoko trifft - Alle Schokis die berührt werden, werden entfernt und es müssen welche übrigbleiben
Übungsziel:	Berechnung des richtigen Bandenspiels

4.6. Ein Tor geht auf

Bahn:	6
Material:	Duplos, Amicelli, Kinder-Milch-Schokolade, ...
Aufbau:	Die Schokolade wird von rechts und links beginnend am oberen Rand der Schanze aufgelegt, sodass in der Mitte ca. 12 cm frei bleiben.
Ball:	Halb-toter Standardball, z.B. Fun7
Aufgabe:	Der Ball muss vom Abschlag so gespielt werden, dass er zwischen der Schokolade durchläuft. Er muss korrekt den Graben überwinden. Bei jedem gelungenen Versuch wird eine Schokolade weggenommen
Reihenfolge:	jeder Spieler hat 2 Versuche, es muss abwechselnd gespielt werden. Die Aufgabe wird immer leichter
Ziel:	Die Aufgabe ist gewonnen, wenn 8 der 12 Versuche gelingen
Varianten:	Das Tor geht zu, d.h. man beginnt mit der leeren Bahn und legt immer mehr Schokolade auf
Übungsziel:	gerader Schlag

4.7. Schokobananen auf der Kippe

Bahn:	6
Material:	Schachtel Schokobananen
Aufbau:	Die Schachtel wird so auf den oberen Rand des Hindernisses gestellt, dass sie mit dem Hindernisrand abschließt.
Ball:	Halb-toter Standardball, z.B. Fun7
Aufgabe:	Der Ball muss vom Abschlag so gespielt werden, dass er die Schachtel berührt. Bei jedem gelungenen Versuch wird eine Schokobanane aus der Schachtel genommen. Wird die Schachtel durch einen Treffer verschoben, so bleibt sie so liegen.
Reihenfolge:	jeder Spieler hat 3 Versuche, es muss abwechselnd gespielt werden. Die Aufgabe wird immer schwieriger.
Ziel:	Die Aufgabe ist gewonnen, wenn 12 der 18 Versuche gelingen, fällt die Schachtel vorher in den Graben, so ist die Aufgabe auch verloren.
Übungsziel:	gerader Schlag Tempogefühl

4.8. Nur vorwärts zählt

Bahn:	7
Material:	Duplos, Amicelli, Kinder-Milch-Schokolade, ...,.....
Aufbau:	Die Schokolade wird im Abstand von ca. 1 m nach dem Hügel ausgelegt.
Ball:	Normaler 7er-Ball
Aufgabe:	Der Ball muss vom Abschlag so gespielt werden, dass er weiter fliegt, als die erste Schokolade. Bei jedem gelungenen Versuch wird die Schokolade weggenommen, die dem Hindernis am nächsten liegt.
Reihenfolge:	jeder Spieler hat 3 Versuche, es muss nicht abwechselnd gespielt werden. Die Aufgabe wird immer schwieriger
Ziel:	Die Aufgabe ist gewonnen, wenn 12 der 18 Versuche gelingen
Übungsziel:	Abschlagübung für Weitschlag Erkennen, dass Richtung und Hindernisüberwindung wichtiger sind, als gleich in den Endkreis zu kommen.

4.9. Über die Bande zum Ziel

Bahn:	1
Material:	Osterhasen, Nikoläuse, ..
Aufbau:	Die Schokolade im Halbkreis hinter das Loch gestellt (ca. 10 Stück)
Ball:	Normaler Ball für Bahn 1
Aufgabe:	Der Ball muss vom Abschlag so gespielt werden, dass er von hinten eine der Schokofiguren trifft. Bei jedem gültigen Versuch wird eine Schokolade weggenommen.
Reihenfolge:	jeder Spieler hat 3 Versuche, es muss nicht abwechselnd gespielt werden. Die Aufgabe wird immer schwieriger
Ziel:	Die Aufgabe ist gewonnen, wenn maximal 3 Stück übrig bleiben.
Übungsziel:	Spiel über die Bande
Bemerkung:	Geht auf unserer 1er ganz gut, muss aber auf anderen Anlagen erst ausprobiert werden.

4.10. Im richtigen Tempo

Bahn:	1 oder 2
Material:	Schokobons, Naps, Celebrations,
Aufbau:	Die Schokolade wird auf einer Länge von ca. 5 m am Rande der Bahn ausgelegt
Ball:	Standardball (z.B. Fun2)
Aufgabe:	Der Ball muss vom Abschlag so gespielt werden, dass er innerhalb des markierten Bereichs liegenbleibt. Bei jedem Versuch wird oben oder unten eine Schokolade weggenommen.
Reihenfolge:	jeder Spieler hat 3 Versuche, es muss nicht abwechselnd gespielt werden. Die Aufgabe wird immer schwieriger
Ziel:	Die Aufgabe ist gewonnen, wenn 12 der 18 Versuche gelingen
Übungsziel:	Tempoübung

4.11. Mein eigenes Tempo

Bahn:	1
Material:	Osterhasen, Nikoläuse, ..
Aufbau:	-
Ball:	Normaler Ball für Bahn 1
Aufgabe:	Der Ball wird einmal vom Abschlag aus so gespielt, dass er in einem markierten Bereich (Beginn ca. nach 2 m, Ende ca. nach 7 m) liegen bleibt. Jeder Spieler markiert seinen Ball mit „seiner“ Schokolade. Mit seinen nächsten Schlägen muss er nun maximal 50 cm entfernt von „seiner“ Schokolade liegen bleiben.
Reihenfolge:	jeder Spieler hat 3 Versuche, es muss abwechselnd gespielt werden. Die Aufgabe bleibt immer gleich schwer
Ziel:	Die Aufgabe ist gewonnen, wenn maximal 10 von 18 Versuchen gelingen.
Übungsziel:	Trainieren des Schlaggedächtnisses

Alle Aufgaben sind nur Vorschläge und müssen von euch natürlich für eure Anlage und Gruppe variiert werden. Außerdem fallen euch sicher noch viele lustige Aufgaben ein, würde mich dann über ein Feedback freuen.

Viel Spaß beim Ausprobieren mit euren Kids!

Gaby Danner
(e-mail: g.danner@htl-perg.ac.at)