

	<b>Ball</b>	<b>Auflage</b>	<b>Linie</b>
<b>Raute</b>	Gebi 35	Mitte	Kurz vor Hindernislinie an linke Bande. Vorlauf
<b>Pyramiden</b>	Cl4 (neu und alt), Mg21	ganz außen bis 20 cm nach links, je nach Temperatur	an die 2. Pyramide, Tempo je nach Temperatur variieren
<b>Gerade mit Rohr</b>	JEM 2003, JÖM 2009, 3D 223, 3D 333	mittleres Ringerl (je nach belieben auch andere)	Mitte-Mitte, VL, Rücklauf geht nur noch schlecht
<b>Steilschräge</b>	Infinity the Anger, Gogo weiß, 3D 863, ...	Mitte	Mitte-Mitte,
<b>Brücke</b>	Bdv (was weicherer is glaube ich besser)	Von Mitte bis rechts	Dosiert Vorlauf, Endkreis hängt nach rechts
	Bergheim rosa, Reisinger 21	ganz rechts	linker Rundlauf
<b>Favi</b>	Bdv (mittelschnell, z.B.:JÖM06, 3D 423, BOF Lissfeld Schüler 2010, ...)	1. Mitte leicht rechts	1. Mitte durch auf VL 2. über Schrauben, VL oder links vorbei und RL
<b>Stumpfe Kegel</b>	1.3D 022 2.Andrasch, 152, ..	1. Mitte 2. links hinten innerhalb des Rechtecks	1. bei Schraube an die Bande, normales Tempo, links vobei RL 2. nach rechts wegspielen, gemäßigtes Tempo, rechts vorbei und RL
<b>Doppelwelle</b>	Filzmasters lila kr, Gruber/Lindmayr kr	Ringerl rechts	an Zenit, genug Tempo, ohne Schnitt
<b>Liegende Schleife</b>	Nifo2, Lissfeld 09, 3D 143	beliebig	normal einspielen
<b>Netz</b>	E25, Fun3, Nuss	Mitte	Mitte-Mitte
<b>Schrägbereich</b>	3D 053 medium	ganz rechts	innen anlegen
<b>Blitz</b>	Cl4 (neu und alt), Mg21	ganz rechts	Normales Tempo durch, soll leicht von unten wegstoßen und dann reinlaufen
<b>Schüssel</b>	Bdv	beliebig	Mitte-Mitte
<b>Hochplateau</b>	183, M1, Wat (rosa, weiß)	beliebig	Mitte-Mitte
<b>Salto</b>	053, Schlecksi	Ringerl	Tempo je nach Temperatur variieren, kullern geht heuer wieder besser
<b>Mittelkreis</b>	Bdv	eines der 3 Ringerl, je nach belieben	Mitte-Mitte
<b>Vulkan</b>	Bdv	beliebig	Mitte-Mitte
<b>rechter Winkel</b>	Nifo2, 3D 333	inneres der 2 Ringerl	Mitte kleine Platte anspielen, Tempo so dass er ca. 10 cm übers Loch läuft